

## INTISARI

PT Cartenz Adventure merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang perlengkapan *outdoor* yang berlokasi di Karanganyar, Jawa Tengah dan memiliki brand sendiri bernama Cozmeed. Produk yang diproduksi antara lain berbagai jenis tas, jaket, topi, kupluk, kemeja, kaos dan lain-lain. Pada penulisan tugas akhir ini memiliki tujuan yaitu untuk meminimalisir proses perbaikan pada kurang tepatnya peletakan komponen atau aksesoris pada tas *daypack* yang dapat mengakibatkan terhambatnya produksi. Materi yang diamati adalah pada proses pembuatan pola pada tas *daypack* dan metode yang digunakan untuk memperoleh data yaitu dengan melakukan pengamatan, wawancara, dan dokumentasi. Selama proses pengamatan ditemukan bahwa kurang tepatnya peletakan komponen atau aksesoris ini dikarenakan tidak ada tanda slot pada pola untuk menandakan peletakan komponen dan juga aksesoris. Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan solusi yang digunakan yaitu perbaikan alur dan metode pembuatan pola dengan menerapkan pembuatan pola dasar beserta slot yang dibutuhkan.

Kata kunci: tas *daypack*, kurang tepat, pola



## ***ABSTRACT***

PT Cartenz Adventure is a company engaged in outdoor equipment located in Karanganyar, Central Java and has its own brand called Cozmeed. The products produced include various types of bags, jackets, hats, skullcaps, shirts, t-shirts and others. In writing this final project, the objective is to minimize the repair process in the improper placement of components or accessories in the daypack bag which can cause production delays. The material observed is in the process of making a pattern on a daypack bag and the methods used to obtain data are observation, interviews, and documentation. During the observation process, it was found that the placement of these components or accessories was not correct because there was no slot mark on the pattern to indicate the placement of components and accessories. Based on the problems that have been described, the solution used is the improvement of the flow and the pattern making method by applying the basic pattern creation along with the required slots.

Key words: daypack bag, less precise, pattern



